**Задание 4. Преобразование матриц**

Решаемые задачи проекта:

1. Сформировать квадратную матрицу
2. Вывести ее на экран
3. Путем элементарных преобразований привести матрицу к **треугольному** виду
4. Вывести ее на экран
5. Путем элементарных преобразований привести матрицу к **диагональному** виду
6. Вывести ее на экран

Требования к программе:

* Размерность исходной матрицы = 5
* Значения матрицы формируются рандомно из диапазона (-50:50)
* Каждый вид расчетной операции реализовать в виде отдельной функции